

Правила игры в настольные спортивные игры, используемые в турнире.

Общие правила.

Каждая команда, состоящая из четырех человек (отборочный турнир, финал) играет одновременно только на одной игре.

Каждый игрок команды делает две попытки, лучшая идет в зачет.

После того как все игроки команды закончили свои партии, производится итоговый подсчет очков за команду.

По окончании отборочного или финального турнира судьи соревнований определяют занятые места по каждой игре.

Итоговые очки за: 1 место - 3 очка.

2 место - 2 очка.

3 место - 1 очко.

При условии равенства очков, проводится сравнение занятых мест. Команда, занимающая больше верхних мест – победитель.

Игра Кульбутто.

Игрок должен в кратчайшее время закатить шары в лузы.

Наименьшее время идет в зачет.

Игра Тэйбл эластик.

Задача игрока – в кратчайшее время перегнуть все 8 фишек на противоположную сторону.

Игра Матрешки

Каждый из игроков команды «запускает» 8 бит (матрешек) на пятаки с указанными очками. Отскок от борта не защитывается. Бита убирается.

«Подталкивание» биты битой допускается.

Очки считаются если бита задела пятак.

Игра Кёрлинг

Каждый из игроков команды «запускает» 8 бит на обозначенные круги.

Очки на кругах распределяются: центральный круг 10; средний 8; большой 6.

Отскок от борта не защитывается. Бита убирается.

Игра «Джакколо»

Каждый игрок производит 30 бросков бит. Подсчет очков ведется по указанным на каждой лузе баллам. При условии заполнения полного ряда каждых из четырех луз, очки удваиваются.